



3ds Max

Zielgruppe: Interessenten aus den Bereichen Bauwesen, Architektur, Innenarchitektur, Vermessungswesen, Produktdesign, Game Design, Konstruktives Grafikdesign, Holztechnik und Möbelbau, Maschinenbau, Ingenieurwesen

3ds Max

▪ Modellierung

- 3D-Koordinatensystem
- Erstellen klassischer Materialien und Objektzuweisung
- Modellierungstechniken
- Beleuchtungsmöglichkeiten
- Rendern von Szenen
- Animation von Kameras, Objekten, Figuren

3ds Max

▪ Visualisierung

▪ Animation

- Modellierungstechniken
- Erstellen spezieller Materialien
- photometrische Beleuchtungseinstellungen
- Partikelerstellung, Gas- und Flüssigstoffe
- Inverse Kinematik
- Erstellung von Animationen mit erweiterten Techniken

Dieser Kurs kann mit anderen Modulen aus dem Medienbereich kombiniert werden, z.B. mit

AutoCAD 2D

▪ Konstruktion

▪ Gestaltung

- Benutzeroberfläche, Grundfunktionen, Zeichenbefehle, Ansichten
- Zeichnungsaufbau, Koordinateneingaben, Layertechnik
- Objekteigenschaften, -bearbeitung
- Textstile, Bemaßungsstile, Beschriftung, Layouterstellung
- Blöcke, Attribute, Referenzen
- Ausgabe, Austauschbefehle, Exportfunktionen

AutoCAD 3D

▪ Konstruktion

▪ Visualisierung

- 3D-Koordinatensystem
- Kanten- und Flächenmodell
- Volumenmodell
- 3D-Editierfunktionen
- Ausgabelayouts für 3D-Darstellungen
- Fotorealistische Visualisierungsmöglichkeiten

* an mind. einem unserer Standorte

Die Module können je nach Qualifizierungsbedarf frei kombiniert werden.

Moduldauer:

20 Tage in Vollzeit (8 UE/Tag), 27 Tage in Teilzeit (6 UE/Tag)

Modulstart:

wöchentlicher Start, jeden Montag

Unterrichtszeiten:

Montag-Freitag, 08:00-15:00 Uhr

Maßnahme-Nr. | Standort: *Vollzeit:* 962/0751/17, *Teilzeit:* 962/675/19 | Stromstraße 3 b, 10555 Berlin

Maßnahme-Nr. | Standort: *Vollzeit:* 922/348/19, *Teilzeit:* 922/0083/18 | Bayerischer Platz 1, 10779 Berlin

Förderung:

Agentur für Arbeit, Jobcenter, DRV, Bildungsprämie etc.



Kostenlose Hotline & Beratung: 0800 0301111



3ds Max

3ds Max ist ein Programm der Firma Autodesk zum Erstellen von 3D-Visualisierungen und Animationen. Mit einer breiten Palette von Einsatzbereichen avanciert 3ds Max zu einem unabdingbaren digitalen Werkzeug bei Entwurf und Planung. Das Programm zeichnet sich mit einer umfassenden Effizienz für Modellierung, Animation, Rendering und Compositing in 3D. Mit 3ds Max werden Projekte für repräsentative Zwecke (Kundenvisualisierungen, Ausschreibungen, Wettbewerbe) aufbereitet, sowie Simulationen in Bewegung, Zeit oder Wachstum dargestellt. Die Wahrnehmung von Projekten oder räumlichen Konzepten entwickelt sich zum realitätsnahen Erlebnis.

Einsatzbereiche

- Architektur
- Innenarchitektur
- Landschaftsarchitektur
- Produktdesign
- Verpackungsdesign
- Ingenieurwesen
- Mediendesign
- Modedesign
- Werbung
- Game Design
- Bauwesen
- Möbeldesign

Wir beraten Sie gern in einem persönlichen Gespräch!